

Unité 1 : Système Informatique – Système d'exploitation

Séquence 1 : Système Informatique

Date :

Cours 5

Connectivité

I. Introduction :

Pour connecter les périphériques à l'ordinateur, on utilise des câbles spéciaux appelés les connecteurs spéciaux.

II. Les connecteurs :

1. Définition :

Un connecteur est un câble muni d'une prise qui permet de relier un périphérique à l'unité centrale. Il existe plusieurs formes de connecteurs selon le périphérique à connecter.

2. Exemples de connecteurs :

- **Connecteur VGA (Video Graphic Array)** : il est utilisé pour connecter l'écran ou le moniteur à l'unité centrale.
- **Connecteur PS/2 (Personal system)** : c'est un connecteur qui sert à brancher la souris et le clavier à l'unité centrale.
- **Connecteur USB (user serial bus)** : ce sont des connecteurs très récents qui servent à connecter les nouveaux périphériques comme l'unité de stockage (clé usb), le clavier usb, la souris usb...etc .
- **Connecteur parallèle** : c'est un connecteur qui sert à connecter une imprimante.



III. Les ports de connexion :

1. Introduction et définition :

A l'arrière de l'unité centrale on trouve plusieurs types de trous de différentes formes et couleurs. Ces trous sont appelés « des ports de connexion » .

Chaque connecteur est branché à l'unité centrale via ce port.

Les ports possèdent des formes et des couleurs différentes pour que l'utilisateur ne se trompe pas lors du branchement des périphériques de son ordinateur.

2. Exemples :



Port VGA → l'écran ou le moniteur



Port PS/2 → Clavier et souris



Port USB → Les nouveaux périphériques : clé USB...etc.



Port Parallèle → Imprimante.